



Reglas del juego



El objetivo de este juego es que los jugadores descubran las soft skills y entiendan la diferencia con las hard skills. Se trata de un juego de introducción al concepto.

Este juego se juega de 2 a 4 jugadores como máximo.

Cada jugador descubrirá las 5 categorías de soft skills y las 4 soft skills que componen cada categoría.

Cada jugador tiene que crear un personaje (avatar). A continuación, asignará al avatar las soft skills que le parezcan más relevantes según las indicaciones dadas al principio del juego:

- Teniendo en cuenta las características del avatar que has creado, elige la soft skill que consideres más importante en cada categoría. Solo puedes elegir una soft skill por categoría.
- Dependiendo de la misión que vayas a emprender, elige las soft skills que más necesitará tu avatar para completar la misión. Solo puedes elegir una soft skill por categoría.

Otra opción de juego:

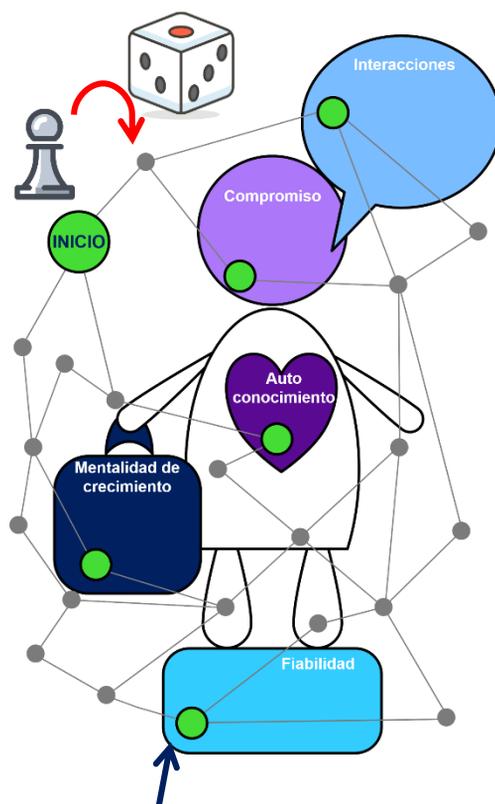
El juego se puede realizar de forma colectiva.

En este caso, el organizador explica las reglas a todo el grupo sobre la misma base que en un enfoque individual. Cada una de las decisiones del grupo se hablará colectivamente antes de la elección. El grupo decidirá colectivamente qué soft skill se elegirá en cada categoría.

Cómo se juega:

El organizador entrega una tarjeta de avatar y un peón a cada jugador. La tarjeta permite al jugador crear su avatar. A continuación, le permitirá asignar las soft skills que considere más relevantes. El ganador es la primera persona que tenga un avatar completo, es decir, un avatar con 5 soft skills (una de cada categoría).

1. Los jugadores se toman unos minutos para crear su personaje (avatar): nombre, edad, elementos personales...
2. A continuación, los jugadores colocan su peón en la casilla **INICIO**. Los jugadores tendrán que ir a cada una de las 5 categorías de soft skills: Interacciones / Compromiso / Autoconciencia / Mentalidad de crecimiento / Fiabilidad.
3. El jugador más joven comienza y tira el dado.
4. El jugador se mueve de un punto a otro del tablero y puede hacer tantos movimientos como indique su tirada. Si el jugador pasa por uno de los puntos de categoría, puede detenerse allí. Cuando el jugador se detiene en una de las categorías, puede leer las soft skills que la componen y elegir una.
5. Cada jugador, por turno, tira el dado. Un jugador no puede detenerse donde se encuentra otro jugador en el tablero.
6. El juego termina cuando un jugador ha elegido 5 soft skills.



Cuando el jugador llega a un punto de **CATEGORÍA**, puede detenerse allí, mirar las tarjetas de soft skills que componen esa categoría y elegir una.

Son posibles 2 niveles de juego:

Nivel principiante

Cuando el jugador se detiene en una categoría, consulta las tarjetas de soft skills que la componen y elige la que le parece más relevante.

A continuación, anota la soft skill en su tarjeta de avatar y vuelve a colocar la tarjeta en el tablero de juego. Su turno ha terminado y pasa el dado al siguiente jugador.

Nivel experto

Antes de comenzar la partida, el organizador selecciona una misión y la presenta a los jugadores.

Cuando el jugador se detiene en una categoría, consulta las cartas de soft skills que la componen y elige la que le parece más relevante para completar la misión.

Se queda con la tarjeta que le parezca más relevante y anota el nombre de la soft skill en su tarjeta de avatar.

Una tarjeta de soft skill seleccionada por un jugador no estará disponible para otros jugadores.

Su turno ha terminado y pasa el dado al siguiente jugador.

Misiones que se pueden ofrecer a los jugadores:

Misión 1:

Vas a ir a la Luna con un grupo de 5 astronautas, todos de diferentes países. Tu misión, como equipo, es preparar el próximo viaje a Marte que tendrá lugar dentro de 20 años.

Recogerás muestras, harás fotos y experimentarás con nuevos materiales. Tu misión durará 10 días.

¿Cuáles son las soft skills más importantes que necesitas como miembro del equipo para completar la misión?

Misión 2:

Tienes que investigar con las autoridades locales el asesinato de un famoso cantante de tu país que tuvo lugar al final de un concierto en Rusia la semana pasada. Viajarás allí durante una semana, y por el momento has recibido todas las pistas disponibles en ruso. Los hijos del cantante han recibido amenazas de muerte y tu misión es averiguar quién está implicado en el asesinato para protegerlos.

¿Cuáles son las soft skills más importantes que necesitas para completar la misión?

Misión 3:

Tienes que construir una escuela en un pueblo de la India con tu asociación/ONG. Trabajarás con tu jefe y 10 voluntarios del pueblo más cercano para preparar el proyecto, buscar financiación, profesores y planificar las actividades de los primeros 6 meses.

Tienes 3 meses para completar la misión.

¿Cuáles son las soft skills más importantes que necesitas para completar la misión?

Misión 4:

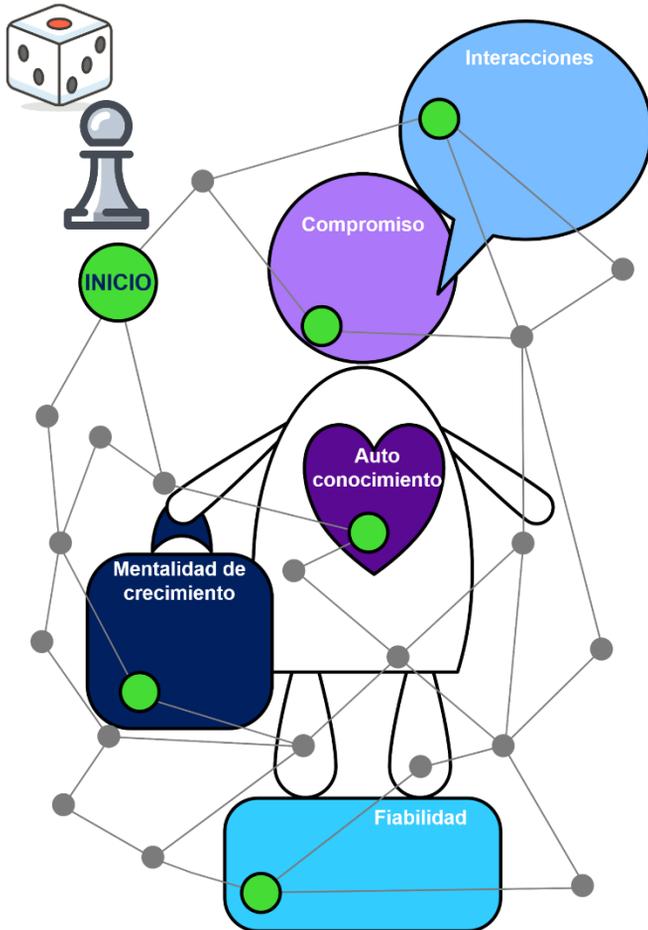
Eres un periodista cuya misión es escribir un artículo detallado sobre la vida de 10 personas que sobrevivieron a la Segunda Guerra Mundial en Japón. Algunos de ellos tienen problemas de audición y otros están hospitalizados.

Sólo tienes tres días para entrevistarlos.

¿Cuáles son las soft skills más importantes que necesitas para completar la misión?

El organizador es libre de inventar otras misiones, basadas en la vida cotidiana de los jugadores y/o en la profesión que ejercen o para la que se están formando.

Colocación del tablero de juego:



Las tarjetas de Soft Skills deben colocarse en sus respectivas categorías

Fin del juego:

Al final del juego, es necesario organizar una sesión informativa. Este momento permite a los jugadores reexaminar los elementos que acaban de descubrir durante el juego y transformarlos en conocimiento.

El organizador puede facilitar un debate de grupo para hablar de las diferencias entre las hard skills y las soft skills basándose en las habilidades de los jugadores o en los avatares si los jugadores han trabajado en las misiones.